

государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
Самарской области средняя общеобразовательная
школа № 8 «Образовательный центр» имени В.З.Михельсона
города Новокуйбышевска городского округа Новокуйбышевск Самарской области

ГОНОЧНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ НА ПЛОЩАДКЕ KODU GAME LAB

Учитель доп.образования: Нагорнов В.А.



KODU GAME LAB


Kodu Game Lab (лаборатория игр) — это среда разработки (конструктор), позволяющая создавать трехмерные игры без специальных знаний языков программирования. Проект Kodu разработан компанией Microsoft — лидером на рынке программного обеспечения, создавшим знаменитую операционную систему Windows.

ОСОБЕННОСТИ KODU GAME LAB



ПРОСТОТА

Особенность Kodu состоит в том, что разработчику, продумывая сюжет игры, логику, которой будут подчиняться действия персонажей, само устройство мира, в котором будут происходить действия, не нужно обращать особое внимание на способы составления программ. Причем идеи игр и игровых жанров практически лишены воображаемых границ — все зависит от вашей фантазии.




ОСОБЕННОСТИ KODU GAME LAB



РАЗНООБРАЗИЕ

Данная среда разработки игр содержит более двухсот готовых миров, на основе которых, путем их модификации, можно создавать свои, получая при этом первоначальный опыт работы с алгоритмами и их структурами. Любая программа в Kodu — это набор правил, которые определяют действия объекта (например, игрового персонажа).





ГОНОЧНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ НА ПЛОЩАДКЕ KODU GAME LAB

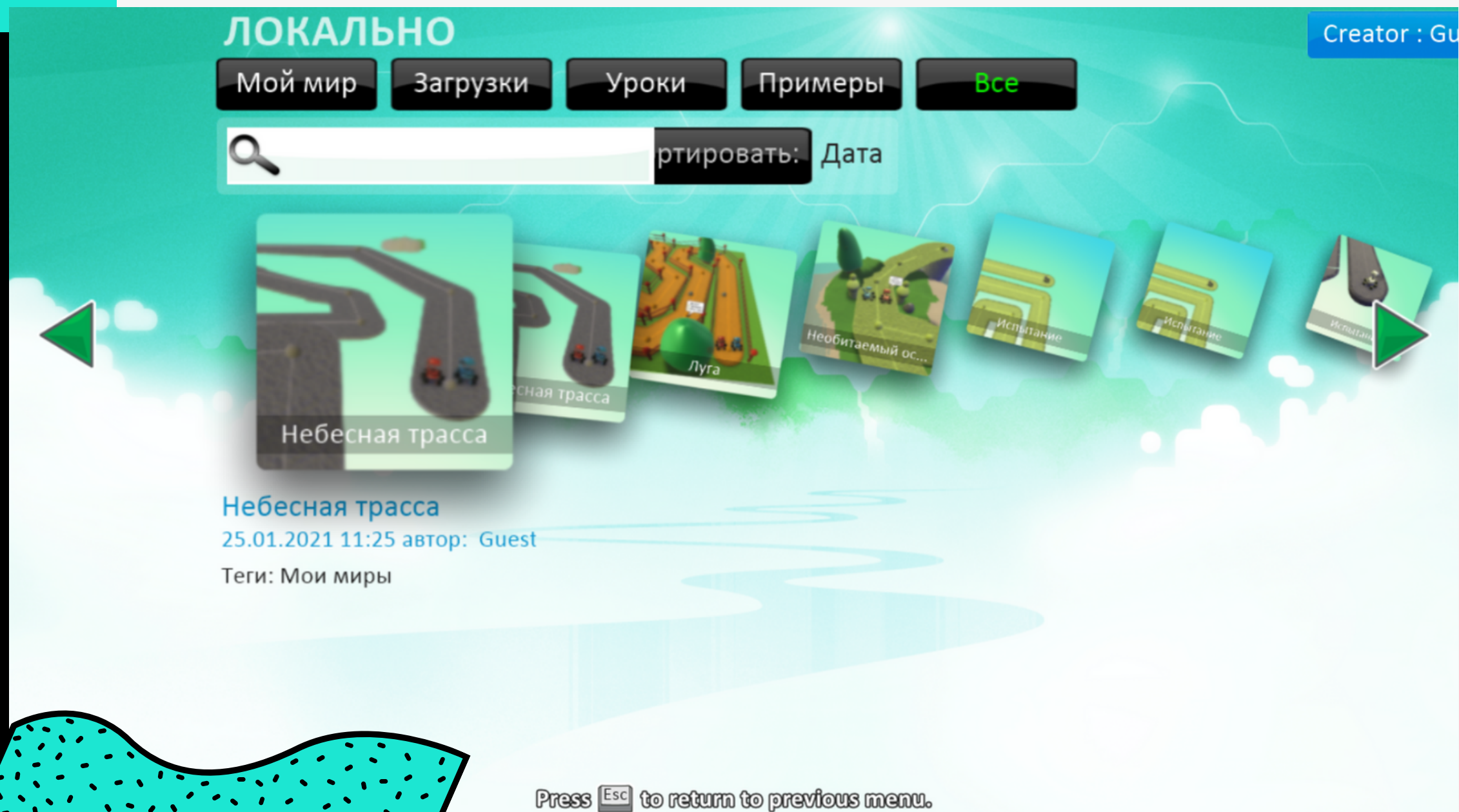
ПРОЦЕСС СОЗДАНИЯ И ОРГАНИЗАЦИИ



ЭТАП ПОДГОТОВКИ

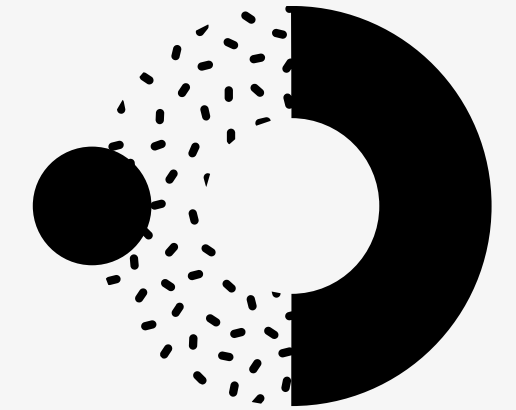
Kodu Game Lab имеет возможность управлять сразу двумя персонажами или видами транспорта с одного устройства. Таким образом появилась идея использовать программу под соревнования между детьми.

На этапе подготовки необходимо было обдумать основную задачу, а именно построение ряда гоночных трасс для совместного прохождения.



ГОНОЧНЫЕ ТРАССЫ

Каждая гоночная трасса имеет разный уровень сложности



НЕБЕСНАЯ ТРАССА


Первая и самая простая трасса, в которой нет преград

ЛУГА

Вторая усложнённая трасса имеет препятствия на пути

НЕОБИТАЕМЫЙ ОСТРОВ

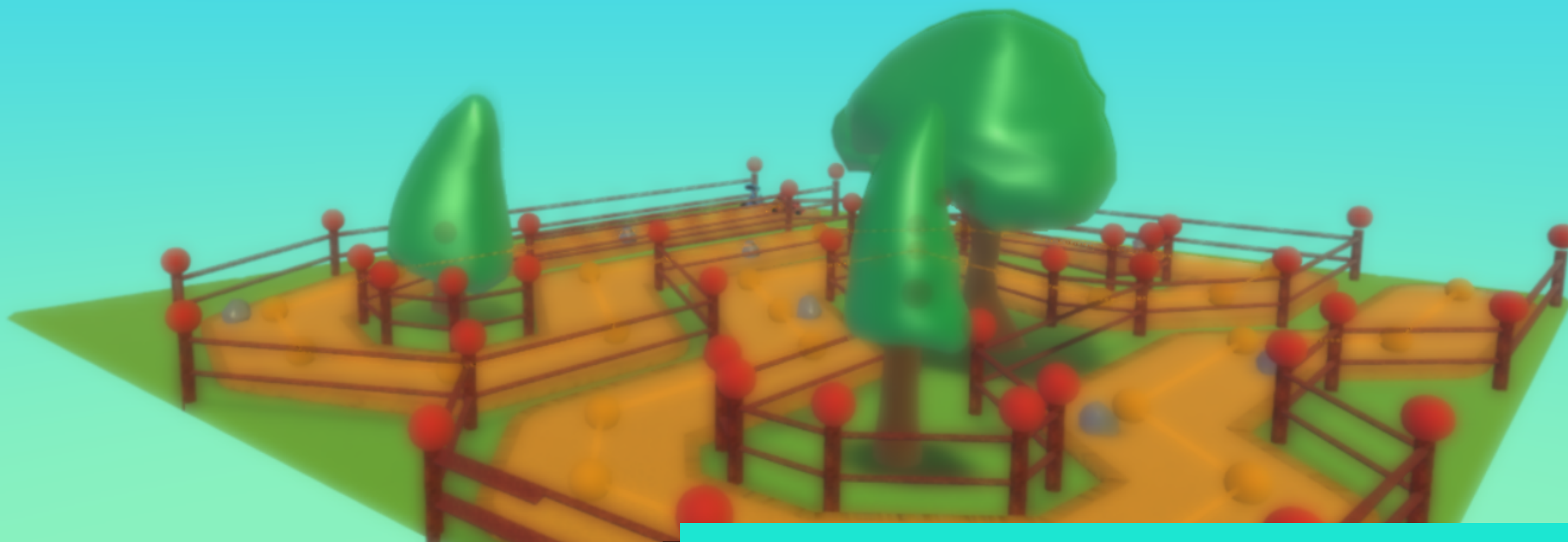
Третья трасса имеет не только препятствия в виде камней, но и возможность упасть в воду

- Переместить поверхность
- Перемещать камеру
- Крутить, чтобы приблизить
-  Ищет следующий персонаж



НЕБЕСНАЯ ТРАССА

Трасса хоть и располагается в небе, возможности упасть с неё не будет. Благодаря невидимым барьерам, игроки смогут спокойно пройти путь.



ЛУГА

Также как и Небесная трасса, трасса Луга ограждена и не даст игроку съехать с пути. Сложность её заключается в препятствиях в виде какней, которые будут затруднять игрокам путь.

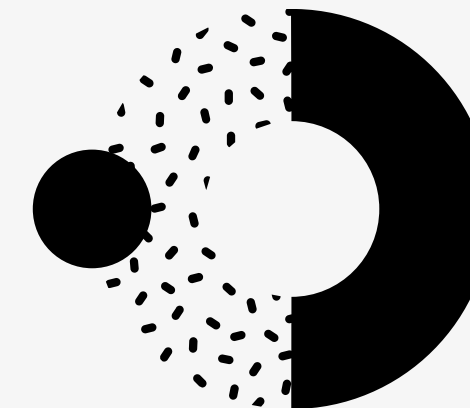


НЕОБИТАЕМЫЙ ОСТРОВ

На острове есть большой риск упасть с трассы прямиком в воду. Когда игрок оказывается за пределами трассы, ему необходимо вернуться наверх, чтобы продолжить путь.



ПРАВИЛА ВО ВРЕМЯ СОРЕВНОВАНИЙ



ПОДДЕРЖКА

Программа к сожалению не имеет разделённого экрана, поэтому если игроки уезжают слишком далеко, требуется дождаться своего напарника, пока тот достигнет минимального порога.

ЧЕСТНОСТЬ

Соревнования должны быть честными и справедливыми. Не допускается фальстарт, сокращения пути на третьей трассе и т.д. Уважайте себя и своего напарника.

УВАЖЕНИЕ

Во время соревнований не допускается отвлекать друг друга: толкаться, громко кричать и т.д. Подобные действия будут считаться нарушением.



**НА ЭТОМ ВСЁ
СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**



